

IT-Lehrer- Rallye in der FH Münster, Campus Steinfurt „Software-Entwicklung in der Praxis“



FH MÜNSTER
University of Applied Sciences



FB Elektrotechnik und Informatik
Department of Electrical Engineering
and Computer Science

Name des Unternehmens
Fachhochschule Münster, Stegerwaldstraße 39, 48565 Steinfurt
IT-Bereich/Schwerpunkt
Fachbereich Elektrotechnik und Informatik
Anknüpfung Lehrplaninhalte
Programmierung

Datum: 21.11.2018
Zeit: 09.00 – 15.00 Uhr
Ort: Stegerwaldstraße 39, 48565 Steinfurt
 Wir nehmen Sie vor der Mensa in Empfang.
Ansprechpartnerin: Stefanie Schäfer
Anzahl Plätze: 15-20

Zeiten	Einheiten
09:00 – 10:00 Uhr	Vorstellung der Fachhochschule und des Fachbereiches Prof. Dr.-Ing. Jürgen te Vrugt Prodekan/Studiendekan
10:00 – 12:00 Uhr	Minecraft Workshop Minecraft ist ein Open-World-Spiel ohne ein fest vorgegebenes Spielziel. Das Hauptaugenmerk liegt auf der Erkundung und Entdeckung der von Höhlen und Dungeons durchzogenen Spielwelt sowie dem Bau eigener Gebäude und Vorrichtungen. Der Spieler kann Rohstoffe abbauen („Mine“), diese zu anderen Gegenständen weiterverarbeiten („Craft“) und gegen Monster kämpfen. In der 3D-Welt von "Minecraft" fällt es selbst Kindern leicht, virtuelle Welten zu bauen. Das Spiel eignet sich aber auch zum Einstieg in die Programmierung. Durch eine Schnittstelle kann mittels der Programmiersprache Python die Welt in Minecraft verändert werden. Die Blöcke können automatisiert gesetzt werden, sodass rasend schnell ganze Städte aufgebaut werden können. Die Ergebnisse der Programmierung sind direkt in der Minecraft-Welt zu sehen.
12:00 – 13:00 Uhr	Gemeinsames Mittagessen in der Mensa
13:00 – 15:00 Uhr	Minecraft Workshop